

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

※手書きでも、PCで作成しても構いません。

※回答スペースにおさまらない場合は、別紙でご提出いただいても構いません。

※記憶力を問うためではありませんので、ネットや書籍で調べていただいても構いません。

【設問1】 志望職種・勤務地を教えてください。(1つ選択する)

金沢オフィス (株式会社グランゼーラ)

総合職 (総務、経理、人事、販売促進・営業)

野々市スタジオ (株式会社G zスタジオ)

プランナー

プログラマー

3Dグラフィックデザイナー

2Dグラフィックデザイナー

名古屋スタジオ (株式会社グランゼーラ・ゲームファクトリー)

3Dグラフィックデザイナー

【設問2】 あなたが前述の職種を志望する理由を教えてください。

【設問3】 インターンシップにご参加希望の時期を教えてください。

※原則1ヶ月以上、毎日お越しいただける期間でお願いいたします。

例) 6月17日～7月21日 や 7月1日～8月31日 など

【設問4】 あなたの自己紹介を書いてください。書く内容、粒度はお任せします。

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 5】中学生の頃の得意科目を教えてください。

【設問 6】中学生の頃の苦手科目を教えてください。

【設問 7】高校生の頃の得意科目を教えてください。

【設問 8】高校生の頃の苦手科目を教えてください。

【設問 9】クラブ活動の経験や実績があれば差支えない範囲で教えてください。

【設問 10】アルバイトの経験や実績があれば差支えない範囲で教えてください。

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 1 1】 下記の関数が極値をもつように、定数aの値の範囲を定めてください。

$$f(x) = x^3 + ax^2 + ax + 5$$

【設問 1 2】 下記の定積分を求めてください。

$$\int_1^2 (3x^2 + x - 5)dx + \int_2^3 (3x^2 + x - 5)dx$$

【設問 1 3】 下記の行列を計算してください。

$$\begin{pmatrix} 4 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [\text{ア}] \\ [\text{イ}] \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} [\text{ウ}] & [\text{エ}] \\ [\text{オ}] & [\text{カ}] \end{pmatrix}$$

[ア] _____

[イ] _____

[ウ] _____

[エ] _____

[オ] _____

[カ] _____

【設問 1 4】 37800を素因数分解してください。

【設問 1 5】 C言語で、引数n (整数) を入力とし、nが素数であれば-1を、素数でなければ、一番大きな約数を返す関数を書いてください。(必要な変数は自由に定義してください、C言語で書けない場合は別の言語でも構いませんが、言語名を明記してください)

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 1 6】 2つの実数 a, b ($a > 0, b > 0$) に対して「相加平均 \geq 相乗平均」であることの証明してください。また、イコールが成り立つ時の条件を書いてください。

【設問 1 7】 水 1 0 0 g に食塩を 2 0 g 入れてかき混ぜました。この食塩水の濃度はいくらになりますか？

_____ %

【設問 1 8】 地球上から宇宙へと飛び立つために必要な速度を書いてください。

【設問 1 9】 あなたがプログラマーを職業としたいと初めて思ったのはいつごろですか？
また、プログラマーを志したきっかけは何ですか？

【設問 2 0】 これまでのプログラム歴、いつ頃どのようなプログラムを作ってきたかを差支えない範囲で教えてください。プログラムをしたことがないという場合は、その旨教えてください。

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 2 1】 今後 5 0 年以内に実現できると思われているテクノロジーのうち、あなたがもっとも関心があるもの、実現に期待しているものについて教えてください。また、関心を持っている理由、期待している理由も合わせて教えてください。

【設問 2 2】 グランゼーラでどのような仕事、どのような開発業務に就きたいと思っていますか？

【設問 2 3】 あなたが今まででもっとも嬉しかったことは何ですか？それはなぜですか？差支えのない範囲で構いませんので教えてください。

【設問 2 4】 あなたが今まででもっとも悲しかったこと、辛かったことは何ですか？それはなぜですか？差支えのない範囲で構いませんので教えてください。

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 2 5】あなたが今まででもっとも憤りを感じたこと、腹が立ったことは何ですか？それはなぜですか？差支えのない範囲で構いませんので教えてください。

【設問 2 6】10年後のゲーム業界、ゲーム産業はどのようになっていると思いますか？どのような点で今と違っていると思いますか？あなたの考えを教えてください。

【設問 2 7】グランゼーラのことをいつ頃、どのようなきっかけで知りましたか？

【設問 2 8】現時点でのグランゼーラに対する印象について教えてください。

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 29】 グランゼーラが制作したゲームで遊んだり、提供しているサービスを使ったことはありますか？あれば教えてください。

【設問 30】 グランゼーラの存在、活動等について興味があること、気になっていること、訊いてみたいことがあれば教えてください。特になければ無記入で構いません。

【設問 31】 あなたが、グランゼーラのインターンシップで達成したいこと、実現したいことは何ですか？

【設問 32】 あなたがグランゼーラに入社して下さったとして、一年目にどのような仕事をすることが望ましいですか？

回答年月日 ()

所属・学校 ()

氏 名 ()

【設問 3 3】あなたがグランゼーラに入社してくださったとして、十年勤務してもらえたとしたら、十年後どのような立場で、どのような仕事をしていることが望ましいですか？

【設問 3 4】あなたが、この点では大部分の人に負けないと思っているもの、思っていることがあれば教えてください。ここまでの回答と重複しても構いません。

【設問 3 5】最後に、グランゼーラに対して伝えたいこと、訊きたいことがあれば、どんなことでも構わないので記入をお願いします。